



SCHWEIZERISCHE HIRNLIGA  
 LIGUE SUISSE POUR LE CERVEAU  
 LEGA SVIZZERA PER IL CERVELLO

# Rompicapi

## 1. Un gioco semplice per iniziare

Cancellate tre lettere e scoprite la parola camuffata. L'ordine delle lettere non va modificato.

CROSTATNTE	AREROSPRORTO	SPRASTAVIOLO	SCEGLGIOVLA
------------	--------------	--------------	-------------

## 2. Decifrate il messaggio!

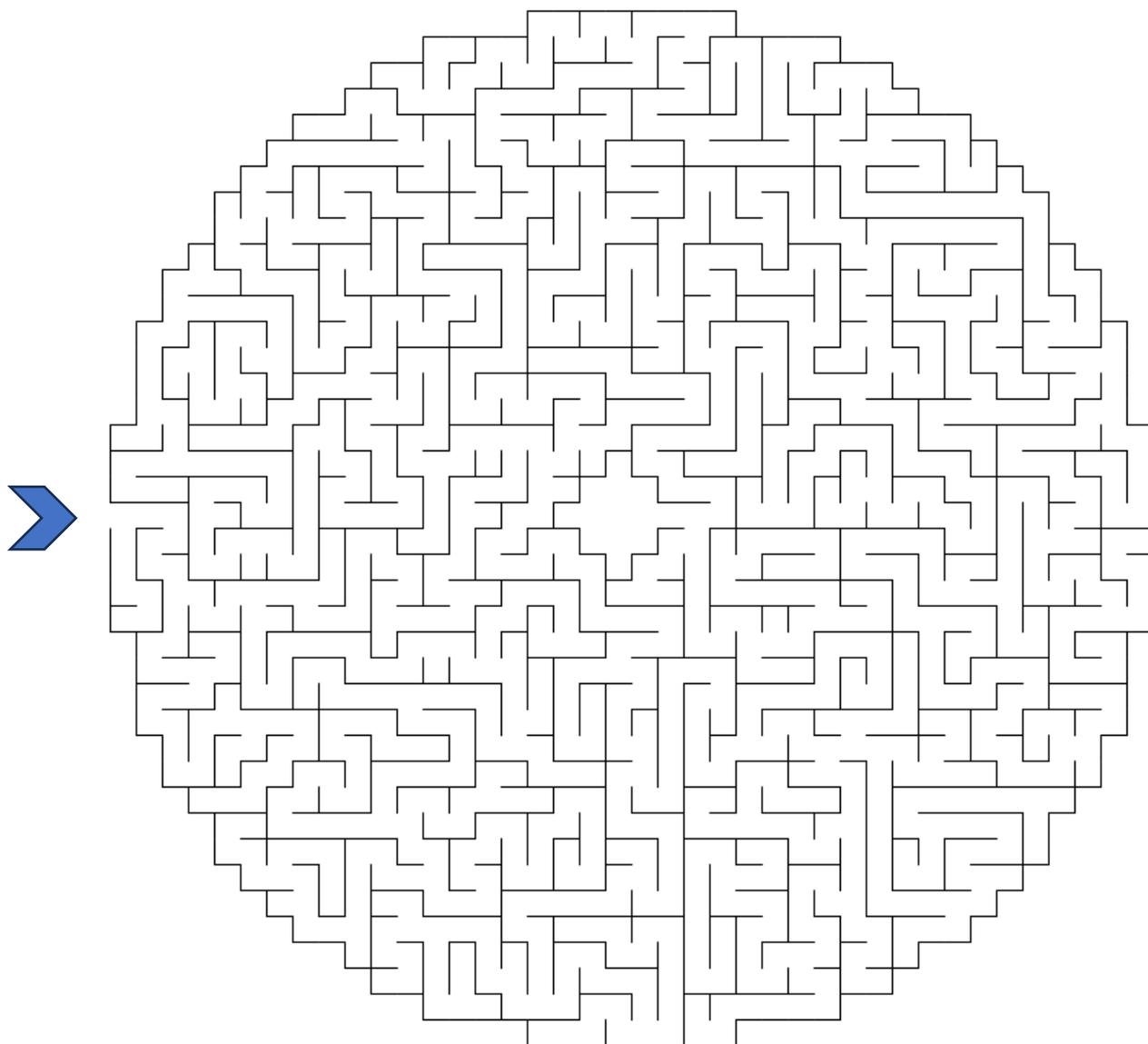
Ogni lettera dell'alfabeto è stata sostituita con una lettera a caso. Provate a decifrare il messaggio partendo dalle quattro lettere sostitutive fornite.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
U			S					E					T												

I                    E                    E                    È                    N A                    E                    A                    E  
 — E — D —    Q — S — J — M — S — D — D — P —    — G — T — U —    M — S — J — U —    S —  
    I A                    E                    A                    I                    I A                    E                    A  
 — B — J — P — B — J — E — U —    — W — S — J — U — M — E — V — D — E — U —    — R — S — D — D — U —  
    N A                    A                    I                    E                    E                    E                    I  
 — T — U — L — G — J — U —    — Q — E —    — B — S — J — W — S — L — L — S —    — R — E —  
 I                    E                    E                    E                    I                    E N                    A                    E                    I N  
 — J — E — X — P — D — M — S — J — S —    — B — J — P — I — D — S — W — E —    — B — S — T — X — U — J — S —    — E — T —  
    E A                    I                    E                    I                    A                    E  
 — W — P — R — P —    — Q — J — S — U — L — E — M — P —    — S —    — J — E — Q — P — J — R — U — J — S —  
    E                    A                    I  
 — R — S — L — L — U — V — D — E —

### 3. Da dove si passa?

Partendo dal punto indicato con la freccia, cercate di raggiungere il centro del labirinto.



#### 4. E ora facciamo i conti...

Sommando i numeri di ogni riga dovete ottenere il numero che figura a destra in fondo alla riga, mentre il risultato della somma dei numeri di ogni colonna deve corrispondere al numero in fondo alla colonna. Sommando i numeri lungo le diagonali si devono ottenere le cifre indicate al termine delle due diagonali. Inserite i numeri mancanti.

				11
	5			14
				8
5				15
				9
11	11	12	12	5

---

#### 5. E per finire date sfogo alla fantasia

Per dare libero sfogo alla vostra fantasia svolgete uno dei tre compiti seguenti dimenticando, per un attimo, gli schemi di pensiero abituali.

1. Scrivete una frase (o un breve testo) traendo spunto dalla vostra quotidianità senza usare la lettera «E».
2. Disegnate o dipingete un'esperienza che avete vissuto la settimana scorsa, oppure cercate ispirazione altrove.
3. Se invece siete dotati per la musica, provate a cantare o a suonare ciò che state osservando.