



SCHWEIZERISCHE HIRNLIGA
LIGUE SUISSE POUR LE CERVEAU
LEGA SVIZZERA PER IL CERVELLO

Denkspiele

1. Ein «Harvardrätsel»

*I turn polar bears white and I will make you cry.
I make guys have to pee and girls comb their hair.
I make celebrities look stupid and normal people look like celebrities.
I turn pancakes brown and make your champagne bubble.
If you squeeze me, I'll pop. If you look at me, you'll pop.
Can you guess the riddle?*

Ich färbe Eisbären weiss und bringe dich zum Weinen.
Wegen mir müssen Männer auf die Toilette und Frauen sich die Haare kämmen.
Ich lasse Prominente dumm aussehen und normale Menschen wie Prominente wirken.
Ich verbrenne Pfannkuchen und lasse deinen Champagner sprudeln.
Wenn du mich drückst, platze ich. Wenn du mich ansiehst, platzt du.
Kannst du das Rätsel lösen?

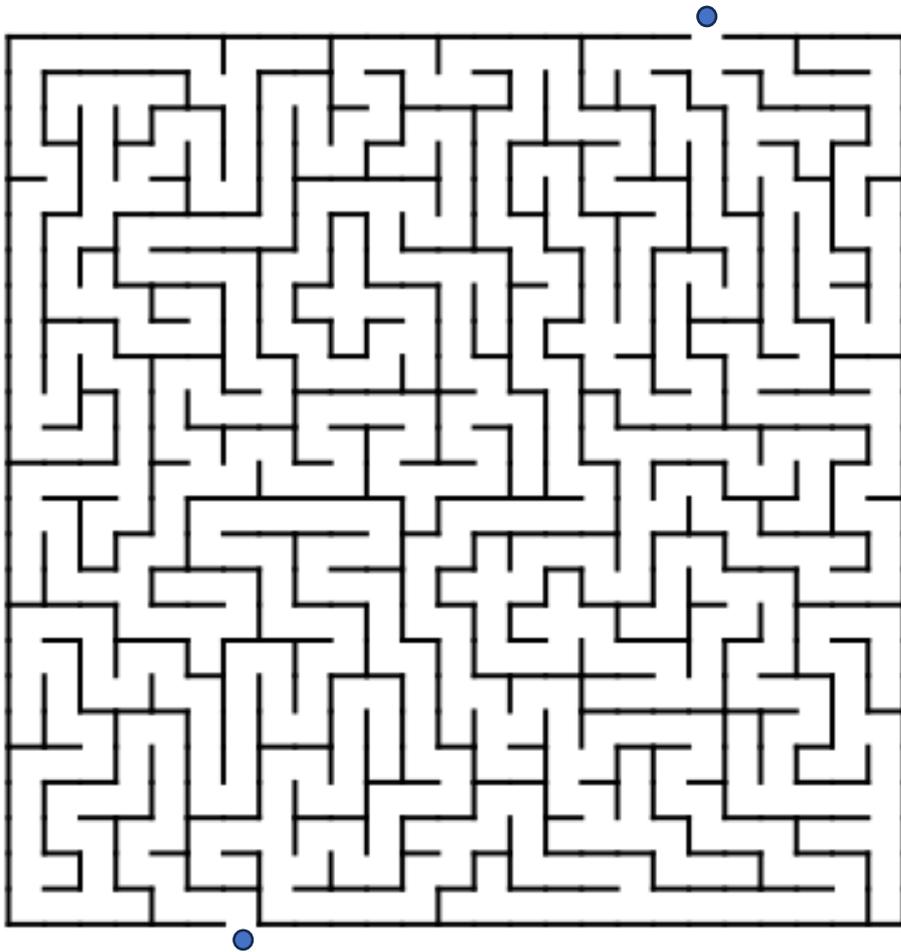
2. Utoshiki

Fülle das folgende 4x4-Gitter mit den Zahlen 1 bis 4, sodass keine Zahl in einer Zeile oder Spalte doppelt vorkommt (wie Sudoku). Beachte dabei die "<" und ">" Hinweise, die angeben, welche Zahl grösser oder kleiner sein muss.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	>	<input type="text"/>	<	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	<input type="text"/>	>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

3. Wo geht es lang?

Folgen Sie den Gängen und erreichen, um wieder herauszukommen.



Cong Guo, Luc Barthelet, Rob Morris (2011), "Maze Generator and Solver" Wolfram Demonstrations Project.
demonstrations.wolfram.com/MazeGeneratorAndSolver/

4. Ein Gedankenstrich

Ein Bauer hat 17 Schafe. Alle ausser 9 sterben. Wie viele Schafe bleiben übrig?

5. Gedächtnistraining

Lesen Sie diese Zahlenreihe für 10 Sekunden. Decken Sie sie dann ab und versuchen Sie, sie rückwärts aufzuschreiben:

7 2 9 1 5 3 8 4